



Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO

MALLA CURRICULAR 2025



GRADO: SEXTO		ÁREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA		DOCENTE:		PERIODO: I		AÑO: 2025		
PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: TECNOLOGIA: INFORMATICA: ¿Cómo utilizo las diferentes paginas virtuales escolares para mi rendimiento académico?										
ESTANDARES				NÚCLEOS TEMÁTICOS (MÓDULO)		CONTENIDOS (UNIDADES O SECUENCIAS)				
<ul style="list-style-type: none"> Reconoce principios y conceptos propios de la tecnología, así como momentos de la historia que le han permitido al hombre transformar el entorno para resolver problemas y satisfacer necesidades. Relaciona el funcionamiento de algunos artefactos, productos, procesos y sistemas tecnológicos con su utilización segura. Propongo estrategias para soluciones tecnológicas a problemas, en diferentes contextos. Relaciono la transformación de los recursos naturales 				UNIDAD #01		CONTENIDOS DE TECNOLOGIA: CONTENIDOS DE INFORMATICA: -Normas en la sala de sistemas -Repaso de los contenidos vistos en el año anterior así: -Manejo del correo institucional: aprender el código de contraseña en el cuaderno de informática -Manejo de la página web del colegio (reconocer las herramientas) -Word y ejercicios creando el cuaderno virtual de word -dispositivos de almacenamiento y como guardar. -Guardar archivos en el pc y enviarlos en PDF -Envío de correos con mensajes, imágenes y archivos adjuntos.				
COMPETENCIAS DEL AREA				COMENCEMOS REPASANDO Y NIVELANDO						
1.Naturaleza y evolución de la tecnología y la informática: Comprender la esencia, el desarrollo histórico y las tendencias futuras de la tecnología y la informática.										
2.Apropiación y uso de la tecnología y la informática: Desarrollar habilidades para utilizar de manera efectiva y ética diversas herramientas tecnológicas e informáticas en contextos cotidianos y académicos.										
3.Solución de problemas con tecnología e informática: Aplicar conocimientos y habilidades tecnológicas para identificar y resolver problemas, satisfaciendo necesidades y deseos de manera innovadora.										
4.Tecnología, informática y sociedad: Analizar y reflexionar sobre el impacto de la tecnología y la informática en la sociedad, considerando aspectos éticos, culturales y ambientales.										
5.Ciudadanía digital: Reconocer conceptos como la privacidad, la seguridad en línea y el respeto en entornos digitales y fomentar el uso ético de los recursos tecnológicos.										
COMPETENCIAS						INDICADORES DE DESEMPEÑO				
ARGUMENTATIVA		INTERPRETATIVA		PROPOSITIVA		SABER		HACER		SER
Compara las herramientas antiguas y modernas que usaba el hombre en relación con la tecnología.		Explora las relaciones que existen entre la tecnología y el medio ambiente mediante situaciones concretas		Aplica los conceptos aprendidos en la presentación de un trabajo escrito o virtual en un área diferente a informática.		Reconoce y aplica comandos básicos en los programas de uso frecuente.		Realiza uso, manejo de las diferentes herramientas virtuales institucionales: correo, pagina web, Educa evoluciona, Instruimos.		-Realiza un uso responsable del dispositivo del celular, de las redes sociales evitando comentarios o contenido que atente contra los demás.

